

ANÁLISE DE SISTEMAS ORIENTADA A OBJETOS

EVER SANTORO

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

PROGRAMAÇÃO

EXPOSIÇÃO DA DISCIPLINA

Aspectos introdutórios

Engenharia de Requisitos

Modelagem de Processos de Negócio

Modelagem de Casos de Uso

Análise OO com UML

MATERIAL

<http://www.eversantoro.com.br>

O mundo é procedural

Mas OO é sobre modelar o mundo real?

Criar um design OO é parar de pensar o mundo como um conjunto de procedimentos e começar a vê-lo como uma série de troca de mensagens entre objetos

CONCEITOS INICIAIS

CLASSE
ATRIBUTOS
MÉTODOS
